



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per Interventi in materia di Edilizia  
Scolastica, per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

IL PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE  
2014-2020

"PER LA SCUOLA"

Competenze e ambienti per l'apprendimento



## I.C. Statale n. 12 - "Battisti - Foscolo"

Via Manzoni, 66 - C.A.P. 98121 - Messina. CF. 97093240832

Tel/Fax: 090/48120 E-mail: [meic882001@istruzione.it](mailto:meic882001@istruzione.it)

PROGETTO 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-648

SPORT DI CLASSE

CUP: B47I18075460006

Prot. n. 31/VIII.4

Messina 09/01/18

All'albo

Fascicolo PON 2014-2020

Avviso 1047 del 05/02/2018 - FSE - sport di classe

Sito web: [www.icbattistifoscolo.gov.it](http://www.icbattistifoscolo.gov.it)

Oggetto: **Nomina R.U.P.** - Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale - "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. **Avviso 1047 del 05/02/2018 - FSE - sport di classe**. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2. Azioni 10.2.2 sottoazione 10.2.2A - Competenze di base.

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**VISTO** l'avviso pubblico **1047 del 05/02/2018 - FSE - sport di classe**. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2. Azioni 10.2.2 sottoazione 10.2.2A - Competenze di base.

**VISTE** le delibere degli OO.CC. competenti, relative alla presentazione della candidatura e alla realizzazione del progetto con inserimento nel P.T.O.F. in caso di ammissione al finanziamento - CD verbale n. 5 del 17/03/2017 del. n. 38 - CI verbale n. 5 del 17/03/2017 del. n. 3;

**VISTE** le Linee Guida dell'Autorità di Gestione e le disposizioni e istruzioni per la realizzazione degli interventi 2014- 2020;

**VISTA** la nota autorizzativa del MIUR prot. n. **AODGEFID/25485 del 18/09/2018** che rappresenta la formale autorizzazione del progetto presentato da questa Istituzione Scolastica;

**VISTI** i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

**VISTE** le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

**VISTA** la propria determina di assunzione a bilancio del finanziamento autorizzato, adottata in data 07/11/2018 prot. n. 2207/VIII.4

**CONSIDERATO** che, in base alla normativa vigente, il R.U.P. deve appartenere all'organico della Stazione appaltante;



UNIONE EUROPEA

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon**  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per Interventi in materia di Edilizia  
Scolastica, per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

**RITENUTO** necessario procedere, a fronte delle superiori considerazioni e per la salvaguardia della corretta procedura dell'opera pubblica in questione, alla nomina del Responsabile Unico del Procedimento (R.U.P.);

**DETERMINA**

di conferire a se stesso, COSIMO D'AGOSTINO, in virtù della qualifica dirigenziale ricoperta, l'incarico di Responsabile Unico del Procedimento (R.U.P.) per la realizzazione del seguente progetto:

AZIONE e SOTTOAZIONE	TITOLO	CODICE	IMPORTO FINANZIATO
<b>10.2.2a "Sport Di Classe"</b>	Giochiamo Ed Impariamo	<i>10.2.1A-FSEPON-SI-2018-648</i>	<b>€ 7.764,00</b>

Il presente provvedimento è immediatamente esecutivo ed è pubblicato sul sito istituzionale dell'Istituto [www.icbattistifoscolo.gov.it](http://www.icbattistifoscolo.gov.it) e conservato, debitamente firmato, agli atti della scuola.


  
 IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
 Prof. Cosimo D'Agostino